

AGES 3+
2-4 PLAYERS

EI-1714

MY FIRST GAME

TUMBLEOS™

SPIN, MATCH, STACK



PLAYING IS AS EASY AS 1-2-3

Tumbleos is designed to help your child follow 3-step instructions. Listening to and following instructions are essential life skills, and this game will encourage your child to:

- Pay attention to detail
- Sequence information in steps and the order they need to complete the command: "First, next, then..."
- Build vocabulary
- Work with others



WARNING:

CHOKING HAZARD — Small parts.
Not for children under three (3) years.

INCLUDES:

- 21 Colorful domino cubes
- Game spinner
- Parent guide with three ways to play

OBJECT OF THE GAME

Be the first to match all of your domino cubes without tumbling the tower.

SETUP

Each player selects 5 domino cubes. Set any remaining domino cubes aside. Place one cube in the center to begin.

LET'S PLAY

1. **SPIN.** Take turns using the spinner to determine which action to use.
2. **MATCH.** Select a domino cube from your pile that matches the tower.
3. **STACK.** Place the matching domino cube onto the stack, without tumbling the tower.

IF YOU SPIN...



1 Cube: Stack a matching coloured cube onto the top of the tower.



2 Cubes: Stack 2 matching domino cubes.



Rainbow: Stack any colored domino cube on top of the tower.



Double Rainbow: Place any two domino cubes on the tower.



Tornado: Knock down the tower! The next player must collect the fallen blocks and can use any cube to re-start the tower.

THE FIRST PLAYER TO GET RID OF ALL THEIR DOMINO BLOCKS WINS!



LET'S PLAY

SPEED STACK

Divide the domino cubes into equal piles and place one cube in the center. All players must search through their pile and race to match and stack their cubes to the tower. Speed is the key so the first player to get rid of all their cubes, without tumbling the tower, wins!

COLOR COUNTING SCAVENGER HUNT

Select a domino cube to lead your scavenger hunt. Search for objects in the house that match the cube's color. Count how many objects you find. Try another color cube and compare what you find. Example: Did you find more blue objects than green objects?

Dominó apilable

2-4 Jugadores

INCLUYE

- 21 cubos de dominó de colores
- Ruleta

Jugar es tan fácil como decir 1-2-3

El dominó apilable está diseñado para ayudar a tu hijo a seguir instrucciones de tres pasos. Prestar atención y seguir instrucciones son habilidades esenciales para la vida y este juego animará a tu hijo:

- a prestar atención al detalle y
- a estructurar la información en pasos en el orden necesario para completar las instrucciones: "primero, a continuación y luego..."
- Desarrolla el vocabulario
- Trabaja con otros

PROPÓSITO DEL JUEGO

Sé el primero en emparejar todos los cubos del dominó sin tumbar la torre

PRINCIPIOS BÁSICOS

Cada jugador coge 5 cubos de dominó. Deja a un lado cualquier cubo de dominó que sobre. Coloca un cubo en el centro para comenzar.



JUGUEMOS

GIRA LA RULETA. Por turnos, usad la ruleta para determinar qué acción usar.

EMPAREJA. Coge un cubo de dominó de tu pila que se corresponda con la torre.

APILA. Coloca el cubo de dominó correspondiente en la pila sin que se caiga la torre.

SI HACES GIRAR LA RULETA Y SALE:



1 CUBO: apila un cubo del mismo color encima de la torre



2 CUBOS: apila dos cubos de dominó que se correspondan



ARCO IRIS: apila cualquier cubo de color encima de la torre



ARCO IRIS DOBLE: coloca dos cubos cualquiera sobre la torre



TORNADO: ¡tira la torre! El siguiente jugador deberá coger los cubos que se han caído y podrá usar cualquiera para volver a empezar la torre

¡EL PRIMER JUGADOR QUE SE QUEDE SIN CUBOS GANARÁ!

JUGUEMOS DE NUEVO

APILEMOS A TODA VELOCIDAD

Divide los cubos de dominó en pilas iguales y coloca un cubo en el centro. Todos los jugadores deberán mirar qué cubos tienen y hacer una torre lo más deprisa posible emparejándolos. La velocidad es la clave, así que el primer jugador que se deshaga de todos sus cubos sin tirar la torre, ¡ganará!

GINKANA CON COLORES PARA CONTAR

Escoge un cubo de dominó que actúe como punto de referencia para tu yincana. Busca objetos en la casa que se correspondan con el color del cubo. Cuenta los objetos que has encontrado. Ahora prueba con un cubo de otro color y compara los objetos que encuentres con los de tu anterior búsqueda. Ejemplo: ¿Has encontrado más cantidad de objetos azules que verdes?



Dominos à empiler

POUR 2-4 JOUEURS

COMPREND :

21 dés de dominos colorés

1 roue

JEU facile

Les dominos à empiler sont conçus pour aider votre enfant à suivre des instructions en trois étapes. L'écoute et le respect des instructions sont des compétences personnelles essentielles et ce jeu encourage votre enfant à :

- faire attention aux détails ;
- organiser les informations en étapes et dans l'ordre dans lequel il doit réaliser les instructions : « Tout d'abord, ensuite, puis, ... » ;
- enrichir son vocabulaire ;
- travailler avec les autres.

OBJECTIF DU JEU

Être le premier joueur à placer tous les dés de dominos sans faire tomber la tour

PRÉPARATION

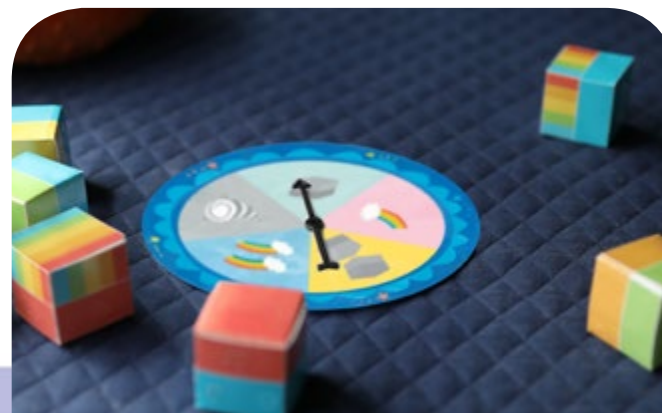
Chaque joueur prend 5 dés de dominos. Mettez tous les autres dés de dominos de côté. Placez un dé au centre pour commencer.

JOUONS MAINTENANT

TOURNEZ LA ROUE. Chacun leur tour, les joueurs tournent la roue pour déterminer l'action à utiliser.

Association Choisissez un dé de domino de votre pile correspondant à la tour.

EMPILEZ-LE. Placez le dé de domino correspondant sur la pile, sans faire tomber la tour.



SI LA ROUE TOMBE SUR :



1 **dé** : Empilez un dé de la couleur correspondante en haut de la tour.



2 **dés** : Empilez deux dés de dominos correspondants.



Arc-en-ciel : Empilez un dé de n'importe quelle couleur en haut de la tour.



Double arc-en-ciel : Placez deux dés de dominos de votre choix sur la tour.



Tornado : Démolissez la tour ! Le joueur suivant doit ramasser les dés et peut utiliser n'importe lequel d'entre eux pour recommencer à construire la tour.

LE VAINQUEUR EST LE PREMIER JOUEUR À SE DÉBARRASSER DE TOUS SES DÉS DE DOMINOS !

REJOUONS !

TOUR DE RAPIDITÉ

Répartissez les dés de dominos en piles égales et placez un dé au centre du jeu. Tous les joueurs doivent trouver les dés correspondants dans leur pile pour les empiler. Il s'agit d'un jeu de rapidité et donc, le premier joueur à se débarrasser de tous ses dés, sans faire tomber la tour, remporte la partie !

CHASSE AU TRÉSOR DES COULEURS ET CALCUL

Choisis un dé de domino pour commencer ta chasse au trésor. Cherche des objets dans la maison correspondant à la couleur du dé. Compte combien d'objets tu as trouvés. Essaie avec un dé d'une autre couleur et compare tes trouvailles. Exemple : As-tu trouvé plus d'objets bleus que verts ?



Stapel-Dominowürfel

2-4 SPIELER

ENTHÄLT

- 21 farbenfrohe Dominowürfel
- Drehscheibe

Einfach (und) lustig

Die „Stapel-Dominowürfel“ helfen Ihrem Kind dabei, eine mehrstufige (in diesem Fall 3-stufige) Anleitung zu befolgen. Zuhören und Anweisungen befolgen gehören zu den Grundlagen der Sozialkompetenz. Bei diesem Spiel werden folgende Fertigkeiten trainiert:

- Auf Feinheiten achten
- Reichen Sie Informationen schrittweise und in der Reihenfolge dar, in der die Anweisungen ausgeführt werden sollen: „Als erstes, als nächstes, danach ...“
- Aufbau des Wortschatzes
- Zusammenarbeit

ZIEL DES SPIELS

Als erster alle eigenen Dominowürfel richtig aufzustapeln, ohne dass der Turm umfällt.

SPIELAUFGSTELLUNG

Jeder Spieler wählt 5 Dominowürfel. Die übrigen Dominowürfel werden beiseite gelegt. Zu Beginn kommt ein Würfel in die Spielmitte.

Drehen. Die Drehscheibe wird abwechselnd gedreht. Sie bestimmt den Spielzug.

Zuordnen. Wählen Sie aus den eigenen Dominowürfeln einen aus, der auf den Turm passt.

Stapeln. Legen Sie den passenden Dominowürfel auf den Stapel, ohne den Turm umzustoßen.



SONDERFELDER UND IHRE BEDEUTUNG



1 WÜRFEL: Legen Sie einen farblich passenden Dominowürfel auf den Turm.



2 WÜRFEL: Legen Sie zwei farblich passende Dominowürfel auf den Turm.



REGENBOGEN: Legen Sie einen beliebigen Dominowürfel auf den Turm.



DOPPEL-REGENBOGEN: Legen Sie zwei beliebige Dominowürfel auf den Turm.



ORKAN: Stoßen Sie den Turm um! Der nächste Spieler muss alle heruntergefallenen Würfel aufnehmen und kann mit einem beliebigen davon den Turmbau von vorne beginnen.

DER SPIELER, DER ALS ERSTER SEINE SÄMTLICHEN DOMINOWÜRFEL AUFTÜRMEN KONNTE, GEWINNT!

UND NOCH EINMAL VON VORN

SCHNELLSTAPELN

Teilen Sie die Dominowürfel als gleichgroße Stapel auf die Spieler auf und legen Sie einen Würfel in die Spielmitte. Jeder Spieler schaut sich seinen Stapel an und versucht, seine Würfel so schnell wie möglich auf den Turm zu stapeln. Bei diesem Spiel geht es um Geschwindigkeit: Der erste Spieler, der seine sämtlichen Würfel auftürmen konnte, ohne den Turm umzuwerfen, gewinnt!

BUNTE SCHÄTZE JAGEN UND ZÄHLEN

Wählen Sie einen Dominowürfel aus, mit dem die „Schatzsuche“ beginnen soll. Suchen Sie im Haus nach Gegenständen der gleichen Würfelfarbe. Zählen Sie die Anzahl der gefundenen Teile zusammen. Versuchen Sie es mit einer anderen Würfelfarbe und vergleichen Sie Ihren Fund. Beispiel: Haben Sie mehr blaue oder mehr grüne Gegenstände gefunden?



Tell us what you **THINK!**
REVIEW this product at
educationalinsights.com

Developed in Southern California by Educational Insights.
© Educational Insights, Gardena, CA (U.S.A.). All rights reserved.
Learning Resources Ltd., Bergen Way, King's Lynn, Norfolk, PE30 2JG, UK.
Please retain the package for future reference. Made in China.
educationalinsights.com

Hecho en China. Conserva el envase para futuras consultas.
Fabriqué en Chine. Veuillez conserver l'emballage.
Hergestellt in China. Bitte Verpackung gut aufbewahren.



**Educational
Insights®**